

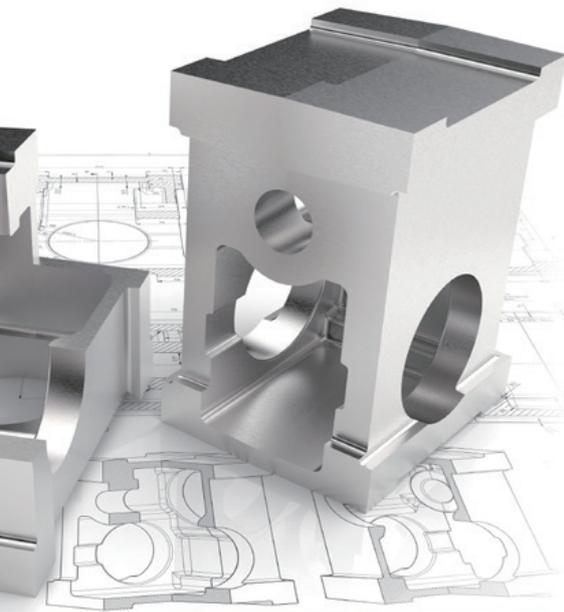


GibbsCAM GO Milling

업계의 모든 가공 영역을 지원하는
쉽고 강력한 CAM 소프트웨어

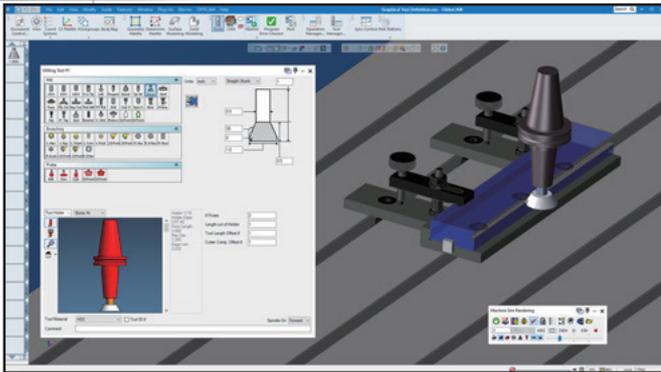
www.gibbscam.com/ko





GO Milling

GibbsCAM GO Milling은 2축에서 간단한 3축 와이어프레임 가공을 위한 강력하면서도 사용하기 쉬운 프로그래밍 기능을 제공합니다. GibbsCAM은 제조 업체의 프로그래밍 프로세스를 가속화하기 위해 향상된 CAD기능을 지원합니다. GibbsCAM GO Milling은 윤곽, 포켓, 나사 및 페이스 밀링, 나선형 생성, 드릴링, 탭핑 및 보링과 같은 표준 CNC공정을 지원합니다. 측벽을 직선, 테이퍼 혹은 사용자 정의(스윙) 형태로 정의할 수 있습니다. 페이스밀링 공정은 톨패스를 나선형, 지그재그, 양 방향 및 한 방향으로 자동 생성시킵니다.



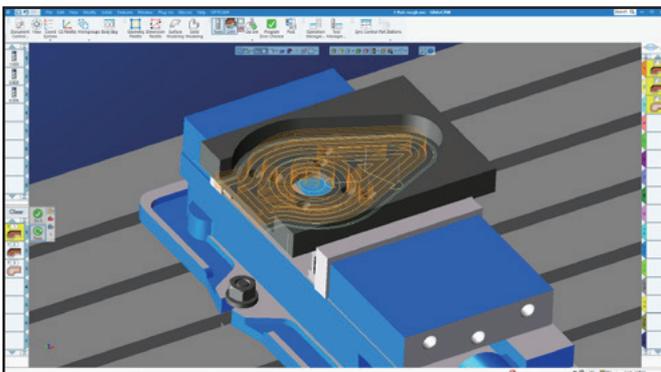
그래픽 도구 정의는 도구 유형 및 핵심 치수를 표시합니다.

자유로운 지오메트리 생성

GibbsCAM GO Milling의 지오메트리 기능은 와이어프레임 CAD를 불러오거나 만들어서 가공 공정을 생성하기 위해 지오메트리를 생성 및 편집할 수 있는 강력한 수단을 제공합니다. GibbsCAM의 그래픽 사용자 인터페이스는 선택한 요소를 기반으로 수행하려는 작업을 유추하여 시스템과의 상호 작용을 극적으로 간소화합니다. 체인 작업이 필요하지 않으므로 형상을 자르고 연결하기 위해 멈출 필요가 없어 작업흐름이 계속 끊기지 않습니다.

그래픽 도구 정의

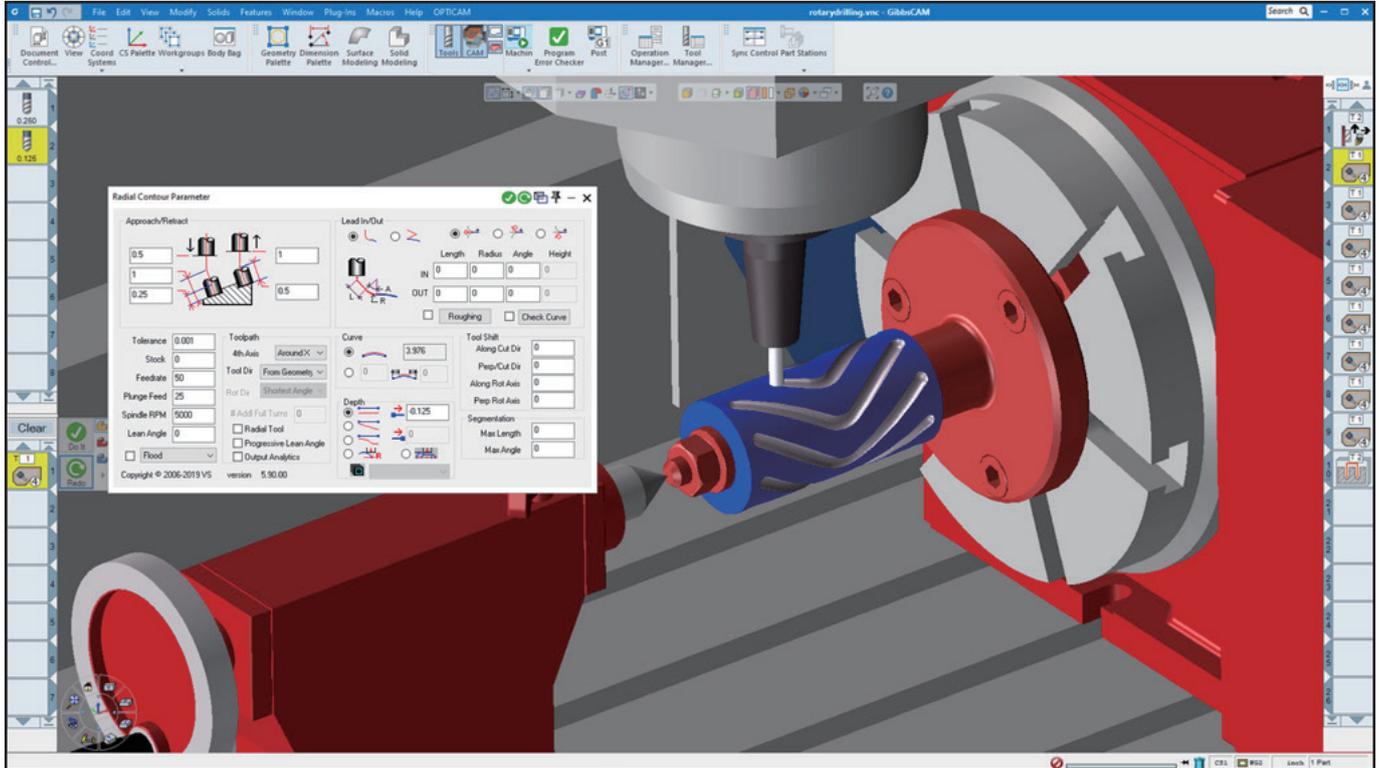
GibbsCAM GO Milling 그래픽 사용자 인터페이스는 실수 없이 공구를 쉽게 생성할 수 있도록 주요 치수를 표시합니다. 사전 정의된 다양한 도구 유형과 사용자 정의 양식 공구를 지원합니다.



다중 공정 프로그래밍

다중 공정 프로그래밍

형상을 한 번 선택하여 황삭, 중삭, 정삭 가공과 같은 일련의 가공 작업을 한 번에 모두 적용합니다. 최종 공정은 하나의 카테고리내에서 선택된 형상과 연결되므로 빠른 수정 및 업데이트가 가능합니다.



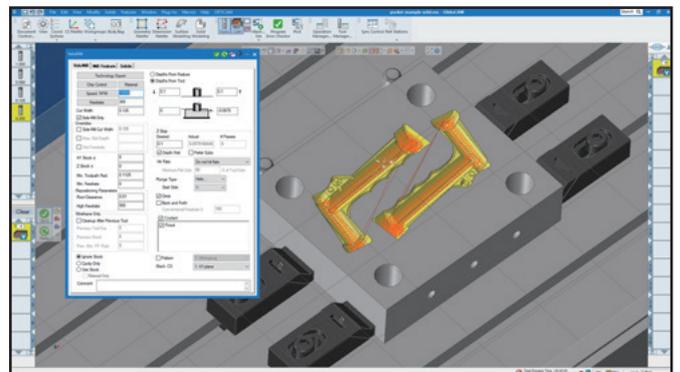
극좌표 및 원통형 밀링

극 좌표 및 원통형 보간

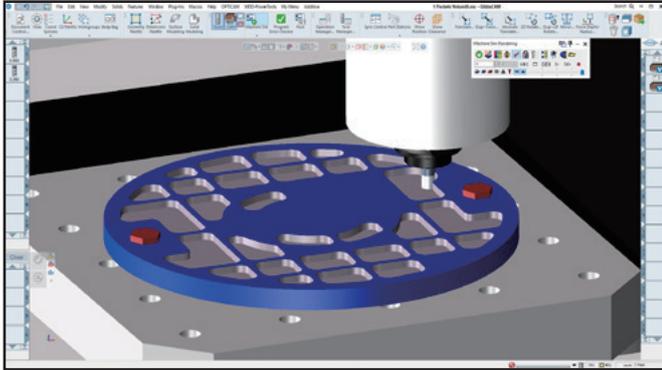
해당 옵션으로 하나의 회전 축과 2개의 선형 축을 더해 3축 공구 경로를 지원합니다. 회전 축이 있는 장비를 안전하게 활용하기 위해 표준의 3축 밀링 기능을 확장하여 래핑된 형상, 원통형 및 극좌표 회전 밀링, 공정 회전 복사를 가능하게 합니다.

VoluMill™ - 진보된 항삭 공정

GibbsCAM GO Milling의 진보된 포켓 가공 루틴은 아일랜드 또는 보스 형상을 무제한으로 인식하며 확장 옵션으로 열린 측벽을 정의하고 진입점 및 형상 코너에 자동 드릴 공정을 지원합니다. 다중 포켓 가공 시 시스템가공을 통해 하나의 포켓을 우선 혹은 전체 포켓에 Z스텝을 가공 제어할지 선택 할 수 있습니다. 자동 플런지, 유저 플런지, 램프, 헬릭스를 포함한 포켓 가공 전략을 지원합니다. VoluMill™ Wireframe은 강력한 고속 항삭 기능으로 일관성 있는 소재량을 제거할 수 있습니다.



진보된 항삭 루틴



툴패스 시각화 및 검증

홀 가공 서브루틴

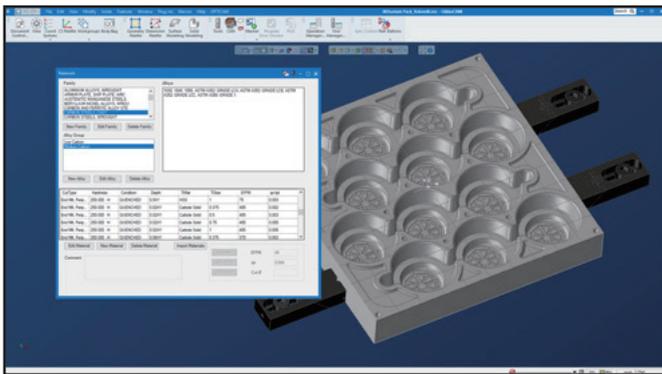
GibbsCAM GO Milling은 다양한 보링(보어, 파인 보어, 백 보어), 드릴링 및 탭핑 서브루틴을 지원하여 홀 가공 작업을 효율적으로 최적화합니다. 나사 밀링을 프로그래밍할 수도 있으며 회전 및 선형 브로칭에 대한 공정도 지원합니다.

툴패스 시각화 및 검증

절삭 움직임 및 정확한 가공 및 면 품질을 미리 볼 수 있는 툴패스 기반의 3D렌더링

CutDATA™

소제 데이터베이스를 바탕으로 피드 및 속도에 대한 71,000 개 이상의 추천 수치 적용. CutDATA는 부품 가공 방법에 적합한 속도 및 피드 데이터베이스를 생성하도록 사용자 구성이 가능합니다.



CutDATA는 피드와 스피들값을 추천

진보된 좌표계 시스템

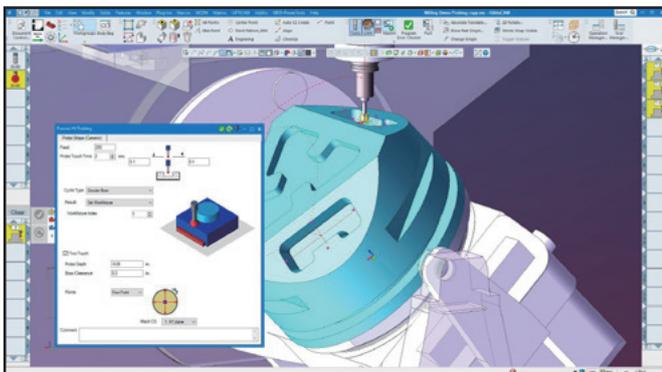
GibbsCAM GO Milling은 모델링과 4축 및 5축 회전 위치 지정을 위한 다중 좌표계를 제공합니다.

유틸리티 공정 (비 절삭 동작)

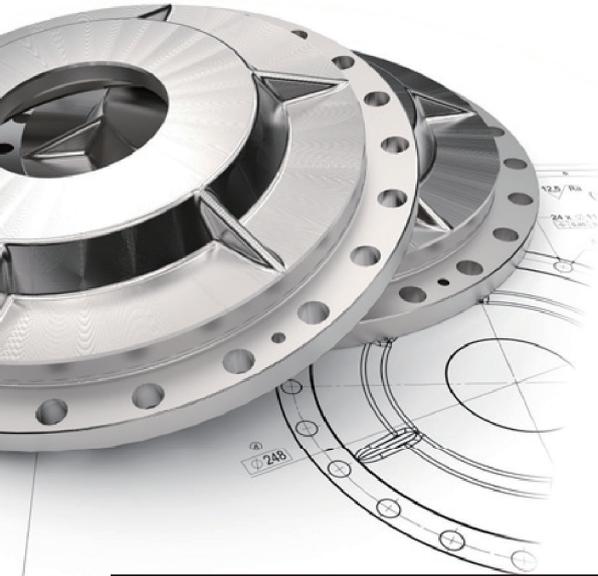
단일 공정의 유틸리티를 지원합니다. (비 표준 축 [퀵 및 W축], 로봁, 톨그룹 이동, 팔레트 교체 방진구, 심압대 등)

프로빙 (추가 옵션)

GibbsCAM Probing을 사용하면 다양한 기계에 대한 프로그램 설정 및 공정 중 검사를 수행할 수 있으며 모든 주요 측정 공급업체의 프로빙 기술을 지원합니다. 사용자는 선택한 프로빙 포인트에서 프로그램에 삽입할 측정 주기를 G-Code로 지정할 수 있습니다. 프로빙은 프로브 포인트 간의 안전한 횡단을 포함하여 프로브의 위치 및 방향을 자동으로 처리합니다.



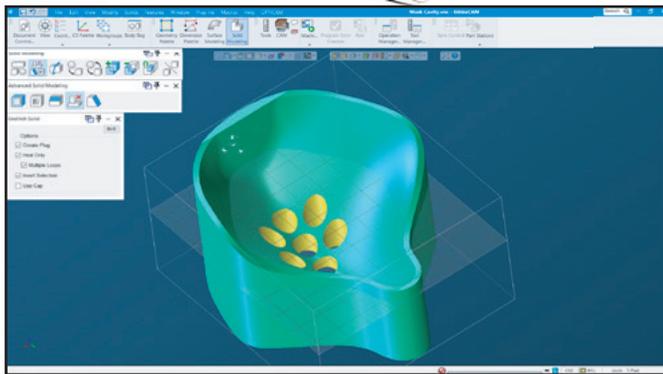
프로빙 (추가 옵션)



GO Solid Milling

GibbsCAM의 비용대비 효율적인 솔리드 기반의 옵션의 추가로 형상을 더 완전하게 인식할 수 있게되고 최신의 솔리드 및 서페이스 모델에 대해 보다 직관적인 모델링 및 고급 가공 기능이 활성화 됩니다.

GibbsCAM의 진보된 가공 기능을 사용하여 가우징이 없는 공구경로로 매우 효율적인 파트 프로그램을 생성합니다. 고도로 자동화된 다중 공구, 다중 서페이스 황삭 및 잔삭, «소재 인식» 공정으로 프로그래밍 효율성이 크게 향상되었습니다.



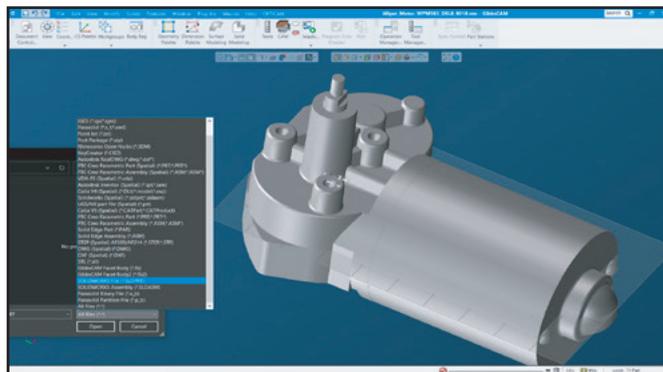
강력한 솔리드 모델링

강력한 솔리드 모델링

CAD시스템에서 솔리드 모델을 불러오거나 생성하여 수정, 변경하는 경우 GibbsCAM 2.5D Solids는 히스토리 트리와 같은 고급 기능과 함께 솔리드 모델링 기능을 제공하여 지원합니다. 업계 최고의 사용 편의성 덕분에 솔리드 작업은 간단하고 이해하기 쉽습니다. 이 강력한 솔리드 모델링 도구를 사용하면 솔리드 모델링 기술을 최대한 활용할 수 있습니다.

서피스 모델 가져오기 및 수정

솔리드로 전환하더라도 CAD시스템에서 서피스 모델을 생성하거나 불러올 수 있습니다. GibbsCAM 2.5D Solids를 사용하면 서페이스 모델을 읽은 다음 광범위한 모델링 도구에서 발생하는 문제들을 해결 할 수 있습니다. 계속 서페이스 모델로 작업하는 경우 GibbsCAM 2.5D Solids는 여전히 작업 시간을 줄이고 솔리드 기반 가공에 대한 훌륭한 마이그레이션 경로를 제공 할 수 있습니다.



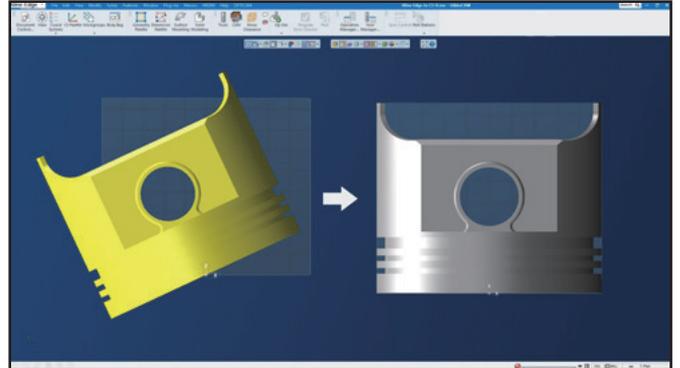
모델 불러오기 및 수정

CAD 불러오기

«불러오기 : Parasolids, ACIS/SAT, STEP® 및 VDA models
 직접읽기 : Solid Edge®, SOLIDWORKS® 및 Inventor®
 확장옵션 : PTC, CATIA, NX»

자동 솔리드화

GibbsCAM GO Solid Milling을 사용하면 솔리드 기반 가공을 활용하기 위해 솔리드 모델로 시작할 필요가 없습니다. 서페이스 모델을 불러오거나 생성하여 자동으로 연결한 후 솔리드 모델을 생성합니다. 이후 GibbsCAM의 솔리드 모델링 기능으로 수정도 가능합니다.



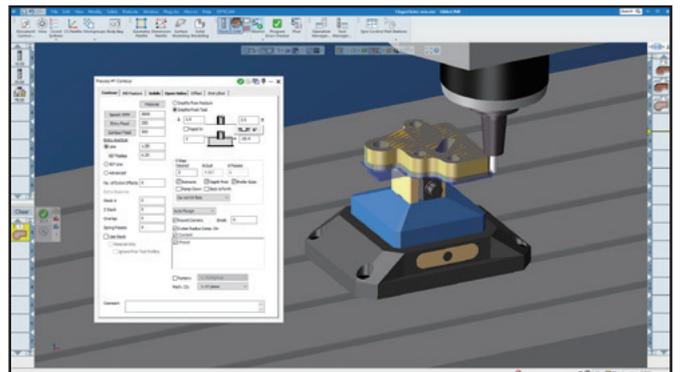
쉬운 방향 지정을 위한 좌표계 모서리 정렬

솔리드 위치지정 기능

강력한 위치 지정 기능을 사용하면 솔리드를 쉽고 정확하게 위치와 방향을 지정할 수 있으며 올바른 방향을 지정하기 위해 변환을 계산하는 번거로움을 피할 수 있습니다. 이러한 도구는 여러 부분으로 구성된 단일 부품을 모델링할 때 매우 유용할 뿐만 아니라 부품 모델 설정을 상당히 간소화할 수 있습니다.

2.5D Solids 다이렉트 가공

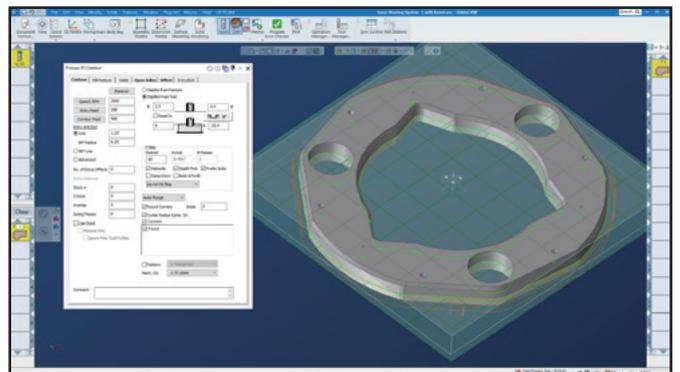
솔리드 모델은 설계 뿐 아니라 가공에서도 여러 이점을 제공합니다. GibbsCAM은 사용자가 솔리드를 직접 가공하고 추가 정보를 활용할 수 있도록 가공 기능을 개발하여 성능, 신뢰성 및 효율성을 향상 시켰습니다.



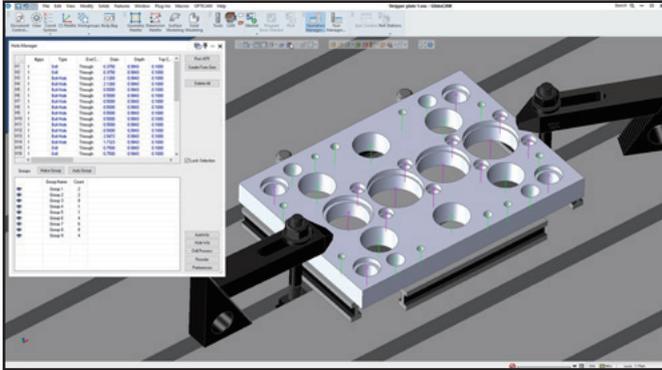
2.5D 솔리드 다이렉트 가공

프로파일러

부품에서 가공 가능한 피처를 식별하는 것은 프로그램에 있어 공통적인 시작점입니다. 프로파일러는 보스, 슬롯, 포켓과 같은 피처를 대화식으로 정의합니다. 자동 피처 인식과 달리 프로파일러를 사용하면 피처에 포함된 지오메트리 요소를 완벽하게 제어할 수 있습니다. 또한 추출되는 지오메트리를 통해 피처 기반의 가공이 가능합니다.



대화형 프로파일러로 지오메트리 형상을 제어



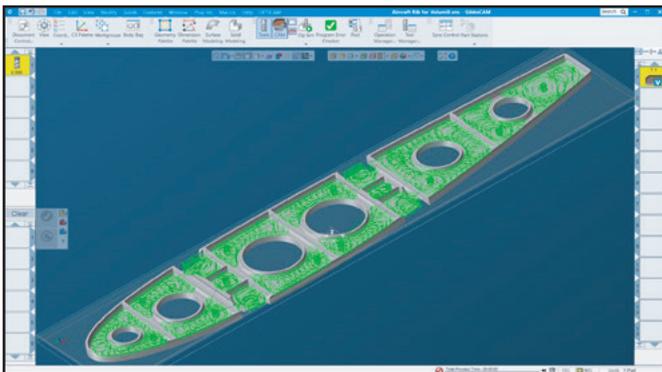
자동 피쳐 인식 / 홀 매니저

자동 피쳐 인식

제조에서 홀 작업은 프로그래밍 및 가공 시간의 많은 부분을 차지합니다. GibbsCAM Solid Milling은 위치 및 방향과 함께 홀을 식별하고 홀의 형상을 기반으로 다양한 홀 요소 (모따기, 카운터 싱크 / 보어, 관통 및 깊이)를 결정하는 자동 피쳐 인식 (AFR) 기능을 제공합니다.

홀 매니저

홀 매니저는 홀 매개변수를 식별하고 가공을 위해 그룹화하여 해당 프로세스를 간소화합니다. 홀 자동 피쳐 인식기능은 홀 매니저와 통합되어 자동으로 홀 피쳐를 식별할 수 있습니다. 홀 마법사는 공구 및 가공 경로를 자동으로 생성할 수 있도록 홀 매니저와 연동 되어 있습니다.



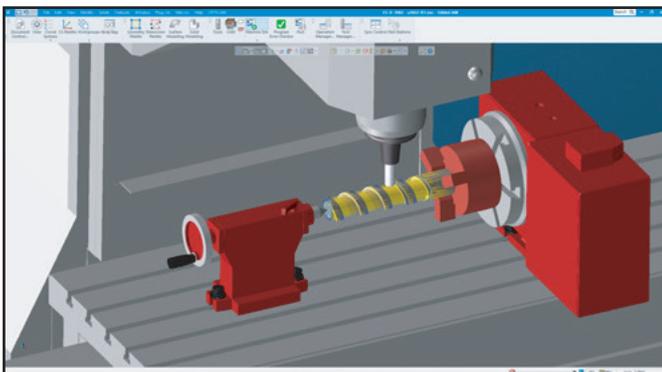
VoluMill의 추가로 강력한 고속 소재 제거 기능

머신 시뮬레이션

작업 현장에서 프로그래밍 실수로 인한 큰 손실이 발생되기 전에 확인하십시오. 공작 기계의 모델을 사용하여 공작 기계 동작을 시뮬레이션하고 설정을 확인합니다.

VoluMill™ Solids

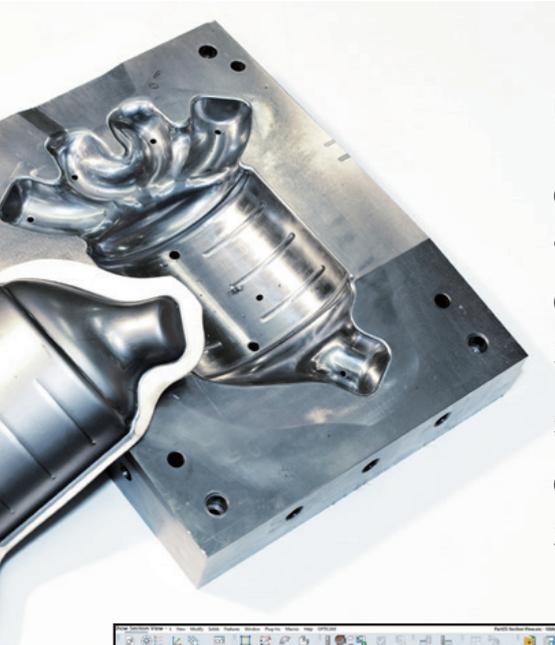
솔리드 모델을 사용하여 강력한 고속 황삭 기능 적용 및 일관성 있는 소재량을 제거할 수 있습니다. 깊은 포켓에서 공구와 홀더의 충돌을 자동으로 방지합니다. 측벽 클린업 기능은 가공 시간을 낭비하지 않고 테이퍼 벽에 최소한의 소재를 남깁니다.



레이디얼 밀링

레이디얼 밀링

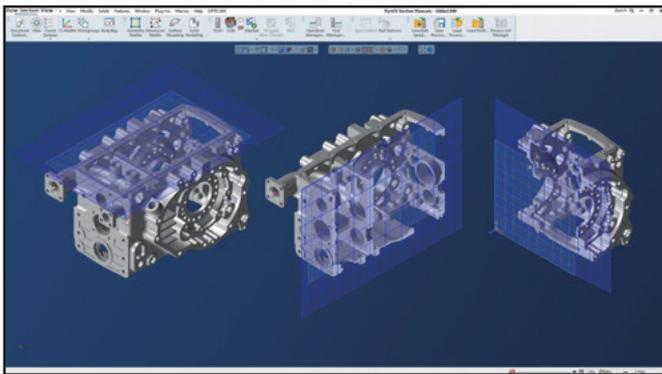
X, Y 및/또는 Z과 하나의 로터리 축(A, B 또는 C)을 동시에 구동하여 진정한 4축 톨패스를 생성합니다. 솔리드 모델 또는 3D 형상으로 정의된 방사상의 각형 부품에 대해 Y축 중심에서 벗어난 밀링을 지원합니다.



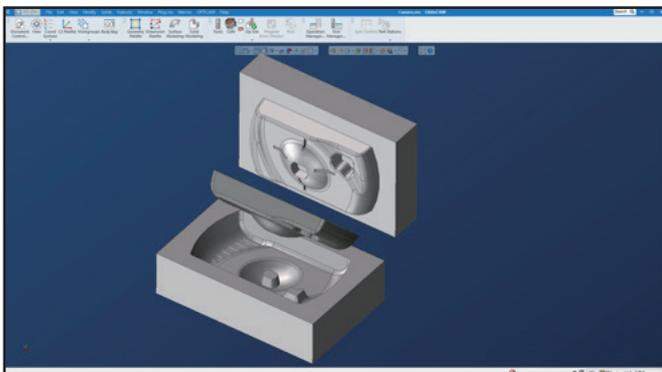
GO Pro Milling

GibbsCAM GO Pro Milling은 복잡한 금형, 도구 및 다이 생성에 대한 가장 엄격한 모델링 및 가공 요구 사항을 처리하도록 설계되었습니다. GibbsCAM GO Pro Milling에는 서페이스 및 솔리드 가공을 위한 고급 모델링 및 추가 기능이 포함되어 있습니다.

직관적인 GibbsCAM 사용자 인터페이스로 복잡한 기능을 쉽게 처리하십시오. GibbsCAM GO Pro Milling의 진보된 3D 고속 공정을 사용하여 초경합금 가공과 매끄러운 서페이스 정삭에 이상적인 공구 경로를 만드십시오.



섹션뷰 기능으로 캐비티 내부의 단면(X,Y,Z) 보기



코어 및 전극 생성을 위한 추출/복구 기능

확장된 서페이스 모델링 기능

부품 파일은 대개 솔리드모델 형식으로 넘어오지만 서페이스 모델링은 프로그래머에게 필수적인 기능입니다. GibbsCAM Go Pro Milling은 강력하고 확장된 서페이스 모델링 기능을 제공하여 쉽게 서페이스 생성 또는 수정이 가능합니다.

자동 파팅라인 생성

부품을 쉽게 제거할 수 있도록 부품 범위에서 금형 절반을 분리해야 합니다. 파팅 라인을 수동으로 결정하는 것은 매우 번거로운 공정일 수 있습니다. GibbsCAM GO Pro Milling를 통해 올바른 분할선을 자동으로 생성하고, 이를 활용하여 금형을 손쉽게 절반으로 분리할 수 있습니다.

피쳐 추출/힐링 (코어/캐비티 또는 전극용)

종종 부품에는 공구 경로를 생성 할 때 방해가되는 피쳐가 포함됩니다. GibbsCAM GO Pro Milling의 추출/힐링 기능을 사용하여 이러한 피쳐를 제어 할 수 있습니다. 이 기능은 피쳐의 지오메트리를 제거하고 주변 영역을 수정합니다. 제어 된 피쳐에서 생성 된 솔리드를 사용하여 코어 또는 전극을 생성 할 수 있습니다.

다중 옵셋

가공 시 다양한 유형의 서페이스(실제로 가공되는 서페이스, 가공되지 않는 서페이스, 고정구와 연결된 서페이스 등)를 고려해야 합니다. GibbsCAM GO Pro Milling를 사용하면 이러한 각 서페이스 유형에 대해 옵셋 또는 공구 접근 거리를 지정 할 수 있습니다. 따라서 공구 경로를 생성 할 때 완벽하게 제어 할 수 있습니다.

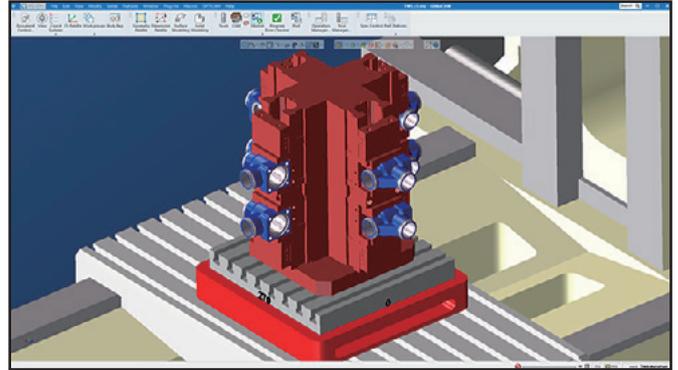
3D 투영 가공

여러 서페이스에 걸친 공구 경로를 직접 제어하고자 하는 경우가 있습니다. 원하는 공구 경로를 생성한 다음 이를 가공할 서페이스에 투영합니다. 공구 경로 지오메트리의 원본은 텍스트를 포함한 무엇이든 될 수 있습니다. GibbsCAM GO Pro Milling는 서페이스에 지오메트리를 투영하여 최종 툴패스를 생성할 수 있도록 하는 강력한 기능을 제공합니다.

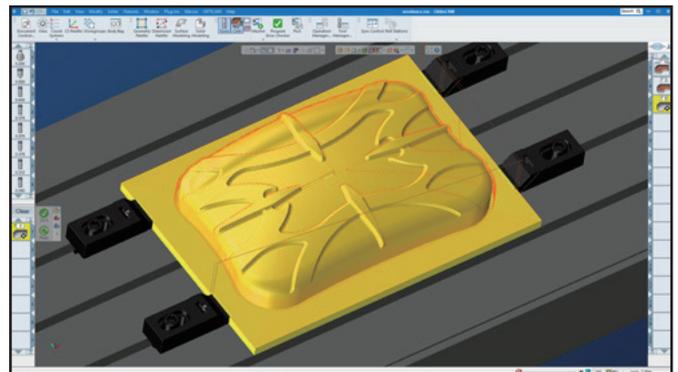
진보된 3D옵션을 통한 고속 가공

고속 가공(HSM)을 지원하는 3D옵션은 다음과 같은 수준의 3D 서페이스 및 솔리드 바디 가공을 추가합니다 :

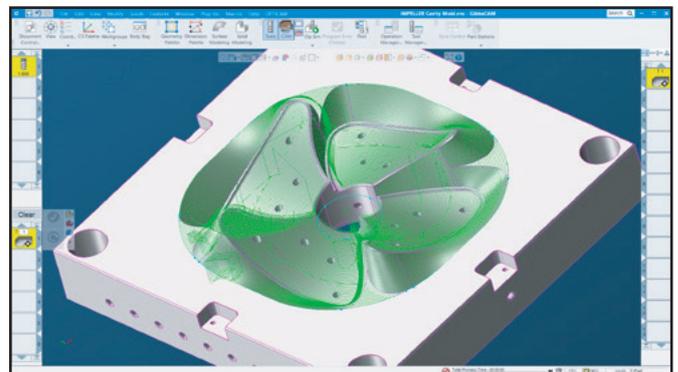
- 새로운 유형의 정삭 공정
- 3D 소재 인식 공구경로 지원
- 향상된 진입/진출 제어
- 불러온 STL파일과 같은 패싯바디에 대한 직접 가공
- 내부에서 외부 또는 외부에서 내부 가공 결정을 위한 자동코어/캐비티 감지
- 공구 마모 및 추가홀더(유효장)를 위한 공정 분할 기능



투스톤 (추가 옵션)



3축 가공



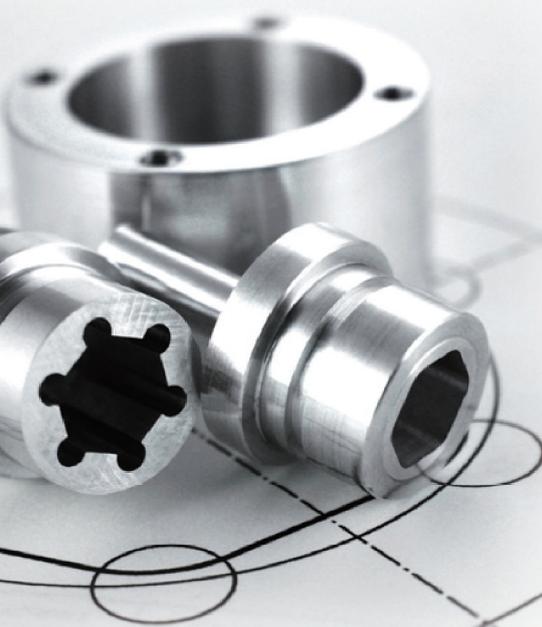
3축 가공



GibbsCAM GO Turning

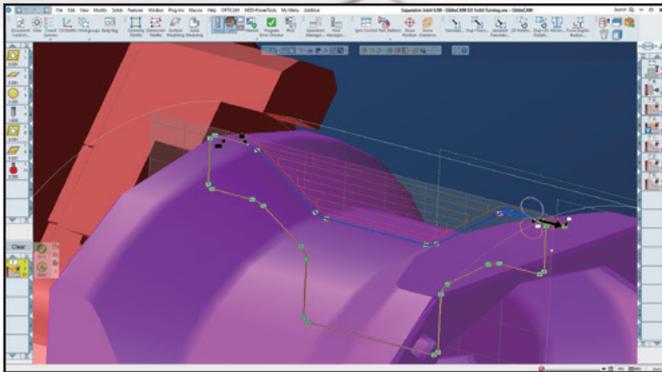
업계의 모든 가공 영역을 지원하는
쉽고 강력한 CAM 소프트웨어

www.gibbscam.com/ko

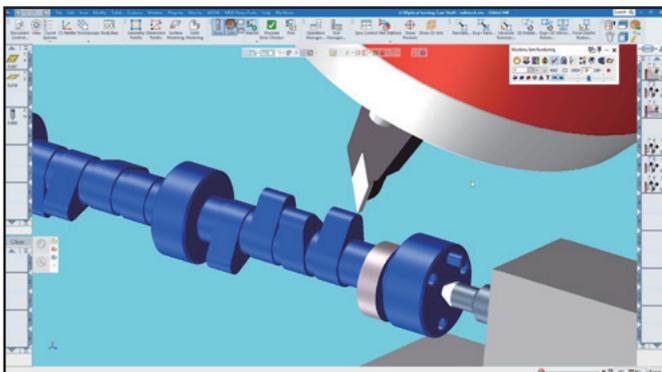


GO Turning

GibbsCAM GO Turning은 완전한 기능을 갖춘 2축 와이어프레임 가공을 지원합니다. 현재 소재 상태에 대한 인식을 유지하는 것과 같은 고급 기능으로 인해 프로그래밍이 쉬울 뿐만 아니라 매우 효율적입니다. GibbsCAM GO Turning은 터닝 센터 프로그래밍을 위한 사용하기 쉽고 강력한 기능을 제공합니다.



시작/끝 점 제어



진보된 터닝 운동학

전체 2축 프로그래밍

GibbsCAM GO Turning은 와이어프레임 형상에서 2축 부품을 효율적으로 가공하기 위한 모든 기능을 제공합니다. 윤곽 가공, 자동 황삭, 다중의 상하 단차 형상, 플랜지 황삭, 나사, 반복 형상 황삭, 드릴링, 태핑 및 보링을 위한 모든 기능을 갖추고 있습니다.

시작/끝 점 제어

GibbsCAM GO Turning을 사용하여 가공 시작점부터 끝점을 완벽하게 제어할 수 있습니다. 지오메트리가 선택 되면 공구의 어프로치선이 자동으로 생성됩니다.

그래픽 공구 정의

GibbsCAM GO Turning 그래픽 사용자 인터페이스는 실수 없이 공구를 쉽게 생성할 수 있도록 주요 치수를 표시합니다. 사전 정의된 다양한 공구 유형과 사용자 정의 양식 공구를 지원합니다.

진보된 터닝 운동학

보간, 편심 및 타원 터닝에 대한 지원이 내장되어 있습니다. 어떤 방향에서든 크거나 부자연스러운 부품에 고품질 오프 센터 턴 피처를 가공합니다.

VoluTurn™

GibbsCAM GO Turning을 위한 강력한 고속 터닝 솔루션을 추가합니다. 경질 재료 및 초합금의 원형 인서트로 공구 마모를 줄이는 데 이상적입니다.

진보된 황삭 루틴

GibbsCAM Go Turning은 자동 솔더 스트로크로 플런지 황삭을 위한 터닝 황삭 사이클과 일정한 경로 및 일정한 스텝 오버 선택을 통한 패턴 이동 황삭과 같은 모든 범위의 황삭 루틴을 제공합니다.

나사

GibbsCAM Go Turning은 대표적인 나사양식 데이터를 모두 지원하는 내장 라이브러리가 있어, 나사가공을 빠르고 정확하게 프로그래밍할 수 있습니다.

서브 스피indel 및 보조 장치

두개의 스피indel을 가진 터닝 및 단순한 타입의 복합가공 장비를 제어할 수 있습니다. 스피indel 간 부품 이동 시 소재 인식을 통한 공정 최적화가 가능합니다. 또한 심압대, 방진구, 바 피더, 파트 캐처와 같은 보조 장치의 제어를 프로그래밍 할 수 있습니다. 추가로 MTM Advanced 옵션을 통해 멀티 워크 플로우와 채널을 가진 장비를 운영할 수 있습니다.

공구 진입 제어

GibbsCAM Go Turning을 사용하면 공구가 정방향 및 역방향 또는 한 방향으로만 절단되도록 공구 경로를 정의할 수 있습니다. 공구 끌기가 자동으로 최적의 절삭 공구 경로를 계산하지 않으므로 공구는 항상 전방 인서트 방향으로 절삭합니다.

고정 사이클 지원

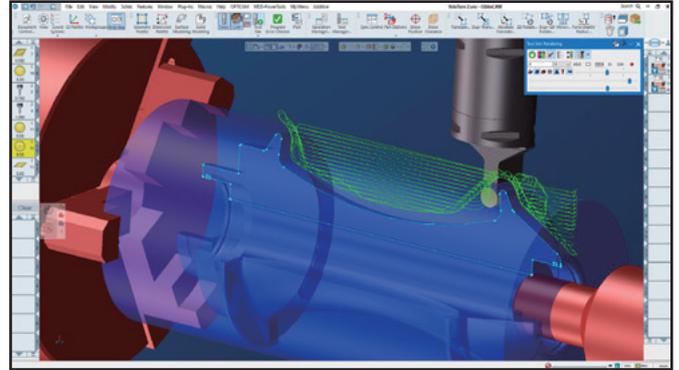
대부분의 드릴 고정 사이클은 물론 황삭 및 정삭 작업을 위한 페이스, 내외경 및 주물 고정 사이클을 비롯한 다양한 고정 사이클을 지원합니다.

소재 인식

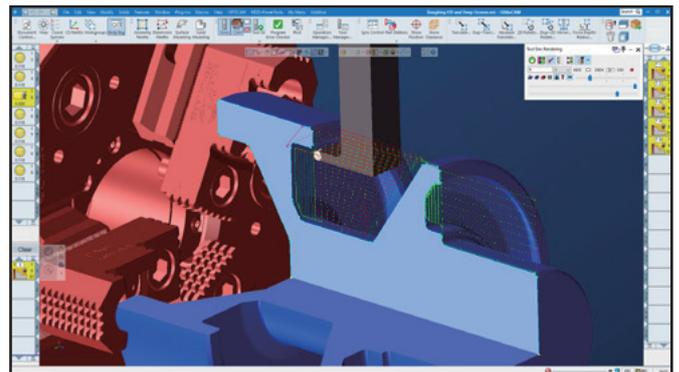
Go Turning은 잔여 소재를 인식해 진입/진출과 공구 경로 이동을 자동으로 계산하기 때문에, 프로그래밍 시간을 줄이며 에어컷이 없습니다. 또한 잔여 소재 인식은 소재를 피하는 고속 이동을 자동으로 정의하는 역할도 합니다.

프로파일 보링 및 페이스

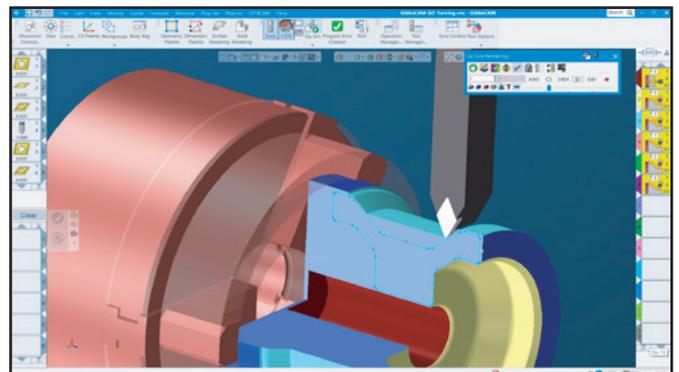
밀링 또는 턴밀에서 U축 헤드를 사용하여 터닝과 동일한 배우기 쉬운 프로그래밍 도구 및 기술을 사용하여 가변 프로파일 보어, 보스 및 면을 가공합니다. 터닝, 밀링, 보어, 브로치 등이 모두 하나의 파트 프로그램에서 가능합니다.



VoluTurn



진보된 황삭 루틴

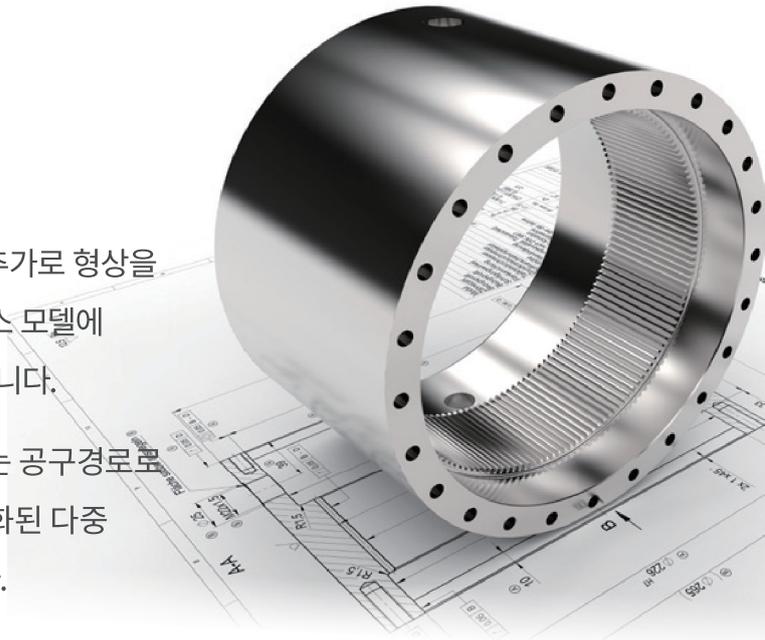


고정 사이클 지원

GO Solid Turning

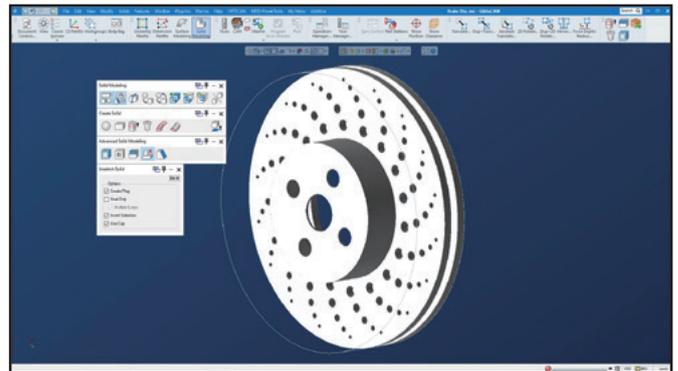
GibbsCAM의 비용대비 효율적인 솔리드 기반의 옵션의 추가로 형상을 더 완전하게 인식할 수 있게되고 최신의 솔리드 및 서페이스 모델에 대해 보다 직관적인 모델링 및 고급 가공 기능이 활성화 됩니다.

GibbsCAM의 진보된 가공 기능을 사용하여 가우징이 없는 공구경로로 매우 효율적인 파트 프로그램을 생성합니다. 고도로 자동화된 다중 공구 공정으로 프로그래밍 효율성이 크게 향상되었습니다.



강력한 솔리드 모델링

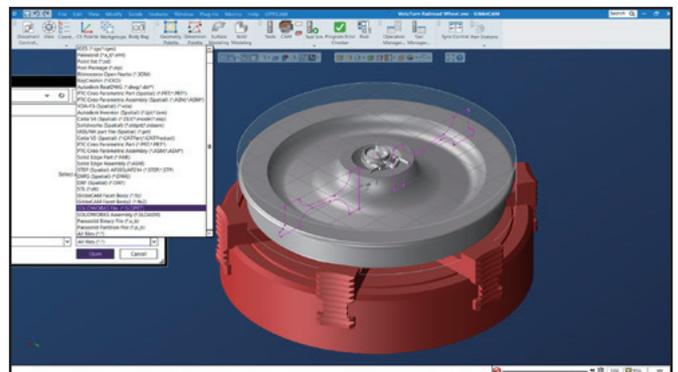
CAD시스템에서 솔리드 모델을 불러오거나 생성하여 수정, 변경하는 경우 GibbsCAM 2.5D Solids는 히스토리 트리와 같은 고급 기능과 함께 솔리드 모델링 기능을 제공하여 지원합니다. 업계 최고의 사용 편의성 덕분에 솔리드 작업은 간단하고 이해하기 쉽습니다. 이 강력한 솔리드 모델링 도구를 사용하면 솔리드 모델링 기술을 최대한 활용할 수 있습니다.



강력한 솔리드 모델링

서피스 모델 가져오기 및 수정

솔리드로 전환하더라도 CAD시스템에서 서피스 모델을 생성하거나 불러올 수 있습니다. GibbsCAM 2.5D Solids를 사용하면 서피스 모델을 읽은 다음 광범위한 모델링 도구에서 발생하는 문제들을 해결 할 수 있습니다. 계속 서피스 모델로 작업하는 경우 GibbsCAM 2.5D Solids는 여전히 작업 시간을 줄이고 솔리드 기반 가공에 대한 훌륭한 마이그레이션 경로를 제공 할 수 있습니다.



모델 불러오기 및 수정

GO TurnMill

GO Milling과 GO Turning을 결합하여 X, Y, Z 선형 축과 C 또는 B 로터리 축을 지원하는 턴밀 기능을 얻을 수 있습니다. 간단한 수치제어를 통한 홀, 슬롯, 포켓 및 평면의 반복 공정의 방사형 복사 기능으로 복잡한 턴밀 부품의 빠른 작업을 가능하게 합니다. GO TurnMill은 B축 터닝 가공도 지원합니다.



GO Milling

와이어프레임 밀링기반의
2.5축에서 간단한 3축 가공

GO Turning

전체 2축 와이어프레임 가공

GO Solid Milling

강력한 솔리드 모델링과
시뮬레이션을 포함한 2축 터닝

GO Solid Turning

강력한 솔리드 모델링기반의
2.5축에서 분할 5축 가공

GO Pro Milling

강력한 3D모델링 기반의
3축에서 분할 5축 가공

생산성을 확장하십시오

귀하의 업체가 성장하거나 장비를 추가함에 따라 GibbsCAM이 그 성장을 지원합니다. 모든 옵션이 직관적이고 동일한 인터페이스로 통합되어 있어 어떤 장비에서도 효율적으로 파트 프로그래밍 할 수 있습니다.

- 5축 동시 밀링
- 멀티블레이드와 포팅
- 스위스타입을 포함한 복합가공 (MTM)
- 톰스톤 매니지먼트 시스템 (TMS)
- 2축에서 4축의 와이어 EDM
- 기계 상 측정 (프로빙)

GO

GibbsCAM GO Milling Packages



GO Milling

- 자유 형상 지오메트리 생성
- 그래픽 공구 정의
- 다중 연산 프로그래밍
- 극좌표 및 원통형 밀링
- VoluMill - 진보된 황삭 루틴
- 홀작업 서브루틴
- 공구경로 시각화 및 검증
- CutDATA™
- 고급 좌표계 시스템
- 유틸리티 공정 (비 절삭 움직임)



Go Solid Milling은 Go Milling에 다음과 같은 기능을 추가 합니다

- 강력한 솔리드 모델링
- 서페이스 모델 불러오기 및 복구
- CAD 불러오기
- 자동 솔리드화
- 2.5D 솔리드 직접 가공
- 솔리드 포지셔닝 툴
- 프로파일러
- 자동 피쳐 인식
- 홀 매니저
- 머신 시뮬레이션
- VoluMill™ 솔리드
- 레이디얼 밀링



GO Pro Milling 은 3축 밀링을 위한 최상위 시스템 구성 입니다

- 서페이스 모델링 기능 확장
- 자동 파팅 라인 생성
- 코어/캐비티 또는 전극을 위한 피쳐 추출 및 복구
- 다중 옵션
- 3축 투영 가공
- 고속 가공을 위한 고급 3D 능

Go TurnMill 결합 시스템

현재 작업에 가장 적합하도록 Go Turning 및 Go Milling 시스템을 결합 하십시오.

추가 옵션

- 동시 5축 밀링
- 멀티블레이드와 포팅가공
- 스위스타입을 포함한 복합가공 (MTM)
- 툼스톤 매니지먼트 시스템 (TMS)
- 2축에서 4축의 와이어 EDM
- 기계 상 측정 (프로빙)



최신 버전 다운로드

www.gibbscam.com/downloads



공급업체 정보

www.gibbscam.com/ko/reseller-finder



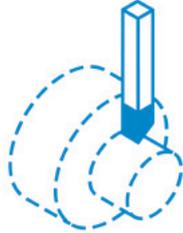
평가판 사용(30일) 요청

www.gibbscam.com/ko/explore-gibbscam



GO

GibbsCAM GO Turning Packages



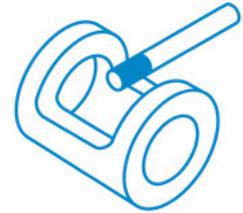
GO Turning

- 전체 2축 프로그래밍
- 시작/끝 점 제어
- 그래픽 공구 정의
- 진보된 터닝 운동학
- VoluTurn™
- 진보된 황삭 루틴
- 나사
- 서브 스피들 및 보조 장치
- 공구 진입 제어
- 고정 사이클 지원
- 소재 인식
- 프로파일 보링과 페이스링



Go Solid Turning 은 Go Turning에 다음과 같은 기능을 추가 합니다

- 강력한 솔리드 모델링
- 서페이스 모델 불러오기 및 복구
- CAD 불러오기
- 자동 솔리드화
- 솔리드 포지셔닝 툴
- 2.5D 솔리드 직접 가공
- 프로파일러
- 자동 피쳐 인식
- 머신 시뮬레이션



Go TurnMill 결합 시스템

현재 작업에 가장 적합하도록 Go Turning 및 Go Milling 시스템을 결합 하십시오.

추가 옵션

- 동시 5축 밀링
- 멀티블레이드와 포팅가공
- 스위스타입을 포함한 복합가공 (MTM)
- 튠스톤 매니지먼트 시스템 (TMS)
- 2축에서 4축의 와이어 EDM
- 기계 상 측정 (프로빙)



최신 버전 다운로드

www.gibbscam.com/downloads



공급업체 정보

www.gibbscam.com/ko/reseller-finder



평가판 사용(30일) 요청

www.gibbscam.com/ko/explore-gibbscam

